PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 311, onsdag 26. juni 2002

REDAKSJONELT

ARCON 18 er altså nært forestående når dette leses. vi regner selvsagt med at alle Ares' medlemmer er påmeldt på Ares' egen kongress, og aller helst at dere også skal hjelpe oss med et eller annet under dette store evenementet. Skjønt fullt så stort som det var for en åtte-ti år siden er det jo ikke lenger:Fjorårstallet på «så vidt i underkant av 600» ser det kanskje ut til at vi kan komme til å slå denne gangen – men det er jo et godt stykke igjen til de 1250 som er rekorden (fra 1993). Dessuten er den eventuelle tilveksten helt avhengig av at vi får inn omtrent like mange ved døren som i fjor. Så det skal ikke mer til enn at flere av de som har tenkt å dra på ARCON har vært fornuftigere enn vanlig, og betalt på forhånd for å spare litt eller melde seg på til turneringer – så er den mulige tilveksten vekk igjen. Men vi håper faktisk at kongressen vår er inne i en viss vekst igjen: det er teknisk & praktisk god kapasitet til å ta unna minst 7-800 mennesker i de lokalene og med den organisasjonen vi har i dag.

Ellers fører selvsagt ARCON (som vanlig!) til at dette blir et tynt nummer – kun to sider. Men det er vel folk etter hvert blitt vant til på denne tiden av året!

KOM PÅ ARCON!

EX CATHEDRA #210

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Nummereringen av dsenne spalten har selvsagt et visst samsvar med den løpende nummereringen av selve PHOBOS. *Ex Cathedra*-spalten har vært en del av bladet helt siden nr. 100, og med ett enkelt unntak har vi klart å holde antallet spalter i forhold til den etter hvert legendrtiske PHOBOS-utgivelsestakten. Dermed ble nummeret jeg brukte sist på spalten min (P.310, men EC 207!) svært så feil – det var kopiert og ikke rettet fra en tidligere spalte, som jeg resirkulerte EC-logoen fra. Bare å beklage overfor trofaste & eventuelt oppmerksomme lesere...

Det er jo så alt for lett når man skriver noe å ta frem en digital kopi av en tidligere utgitt publikasjon i samme serie, bruke overskrifter og annet fast «utstyr» på ny, og overskrive innholdet, når man skal lage neste del Dette er en teknikk som ellers er både grei og kjapp for de av oss som ikke vil ta bryet med å legge opp ferdige maler etc. for trykksaker – men har visstñok den utilsiktede ulempen at Word tar med seg komplette kopier av alt som tidligere har vært skrevet i «den oipprinnelige» filen, selv om man endrer navn/identitet på den. Eller så sier i hvert fall folkloren blant databrukere – en form for kunnskap som etter hvert helt sikkert driver ut mesteparten av den eventuelle faktiske informasjonen som måtte foreligge om Word, Windows og tilliggende herligheter. Når produsenten beslutter seg for ikke å legge ved noen trykt bruyksansvisaning, blir det nemlig fritt frem for alle slags tekniske kjerringråd og urbane myter!

Og nei, det hjelper ikke stort med den håpløse «hjelp»teksten som Mikkesoft har valgt å bruke for eksempel på Word. Særlig når den blir formidlet av et av disse idiotiske ikonoppleggene deres – personlig liker jeg om mulig «Einstein» enda dårligere enn «Den vandrende Binders»! Mesteparten av oppslagsordene som virker der er ikke bare villedende, men rett & slett kontra-intuitive! Men det ville vel for det meste være å preke til de allerede frelste dersom jeg skulle bruke denne spalteplassen her til å ta for meg Bill Gates & co – deres misgjerninger og dumme påfunn er det jo en del flere enn undertegnede som er gått lei av!

Så la oss heller avslutte denne gang med å si no ord om en liten spillkongress som er nært forestående: ARCON 18! Det er ikke stort annet som står i hodet på undertegnede p.t. uansett: Med kongressen bare et par dager unna, blir det selvsagt ikke så mye tid igjen for undertegnede til å komponere omfattende utredninger om Ares' historie, eller videreføre andre av våre tradisjonelle innslag eller gamle, bortimot glemte artikkelserier. Det er snarere turneringer, kantinedrift, plakatoppheng og sideprogram som støre i hodet på meg akkurat nå. Dersom noen av dere ikke har engasjert dere i den praktiske siden av ARCON, har vi veldig bra bruk for ytterligere hjelp! Men et seriøst reformarbeid for PHOBOS er det godt mulig vi burde gripe fatt i uansett. Det er så mangt som kan forbedres i medlkesbladet vårt – etter ARCON...

Johannes H. Berg

NESTE OSLO SPILLFORUM: SØNDAG 14/7

Neste spilltreff hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) blir altså temmelig lenge til. Men dette blir kombinert med ARCONs gopherparty, og kan nok dermed håpe på litt bedre oppslutning enn det som har vært tilfellet i det siste. Og husk, DU må gjerne stikke innom: OSF er åpent for alle interesserte som kunne tenke seg å gjøre en innsats for spillhobbyen (eller i det minste å prate om det) og som setter pris på hjemmebakt pizza. Det er slett ikke noe krav at du skal ha gjort en eller annen jobb eller fylt et eller annet tillitsverv fra før. Vi er med andre ord **sterkt** interessert i å rekruttere folk til disse treffene. Kontakt Johannes (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også maile ham på jhberg@fandom.no eller jobmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no), dersom du er interessert i å komme!